

Conteúdo do curso

- ... **Conhecendo o Vray para SketchUP**
- ... **Vray frame Buffer** (quadro de render)
- ... **Configurações - Quadro de opções**
- ... **Configurações - Resolução - Comando Output**
- ... **Configurações - iluminação por câmeras**
- ... **Exercício - Ambiente básico**
- ... **Materiais - Introdução**
- ... **Materiais - Reflexos**
- ... **Materiais - Relevo**
- ... **Materiais - Transparência**
- ... **Exercício - Água**
- ... **Materiais - Displace e Bump**
- ... **Exercício - Displace**
- ... **Ambient Occlusion (AO)**
- ... **Exercício - AO**
- ... **Luz Rectangle**
- ... **Luz Dome Light**
- ... **Exercício - Luz Dome Light**
- ... **Exercício - Abajur iluminado**
- ... **Exercício - Externa 1**
- ... **Exercício - Externa 2**
- ... **Exercício - Interna 1**
- ... **Exercício - Interna 2**