

Crie imagens e animações 3D incríveis em poucos minutos



índice

- ... Introdução - Conhecendo o Lumion
- ... Outros cursos de renderização
- ... Telas iniciais
- ... Comandos de visualização
- ... Sol e nuvens 3D do Lumion
- ... Altura de terreno
- ... Águas para lagos e rios
- ... Oceano 3D
- ... Pintura
- ... Grama 3D
- ... Inserindo Biblioteca interna do Lumion
- ... Modificando propriedades da biblioteca
- ... Exercício - 01 e 02
- ... Importando desenho 3D
- ... Aplicando Materiais
- ... Criando o seu próprio material
- ... Material de folhagem 3D
- ... Material com envelhecimento
- ... Material queda de água
- ... Material animado com vídeo
- ... Material Iluminado
- ... Exercício - Cena exemplo 01
- ... Renderização estática
- ... Aplicando efeitos no render
- ... Efeitos fundamentais em seu render
- ... Exercício - Cena exemplo 02
- ... Renderizando animações
- ... Efeitos de animação
- ... Movimento de pessoas e carros
- ... Criando imagens panorâmicas 360
- ... Como funciona uma imagem 360
- ... Exercício - Cena exemplo 03
- ... Exercício - Cena exemplo 04